1. 스레드

Thred는 코드의 실행흐름을 실처럼 보인다하여 칭해진 것. 스레드는 여러 개일 수 있다. 메인 스레드에 추가로 실행되는 코드흐름을 모두 합하쳐 멀티스레드라고 한다.

Ex) 네트워킹 스레드, 드로잉 스레드

* Java에서의 thread

Thread thread = new Thread (new Renewable ~ (anonymous class) 로 불러와 thread.start()로 실행

Class name extends Thread {

@Override

Run() //

실행코드

New class name;

Thread.Start() // main thread 내에서 thread 멀티

* 파이썬에서의 thread

파이썬에서는 import Threading ##프로세스가 추가되어야 한다. (자바는 자동으로 프로세셍과정을 통해 cpu를 할당한다.)

Threading.Thread(~)

1. Try&Except

Try: 실행 코드를 실행하고 에러가 없을 시에 진행한다.

Except: 실행 코드에서 에러가 발생 시 Except로 진행한다.

Finally: 예외처리에서 무조건 실행되는 코드

Else: 에러 발생하지 않았을 시에 직접적 명령으로 인해 실행되는 명령

* Java에서의 예외처리

Catch가 except의 역할을 대신한다.

**\*예외선언은 사용자가 직접 만들 수도 있다.**

Ex) class name extends Exception {

선언}